

Activité pratique : Bienvenue dans mon « Sous-Marais »

Suis Ardéon le héron et ses amis à bord du sous-marais de la Maison du Marais. Entre dans cette incroyable machine qui navigue sous l'eau, Ardéon te racontera tout ce qu'il sait sur le marais.



Niveau scolaire : Cycle 1

Thématique : Marais espace fragile et sensible, Patrimoine vernaculaire.

Temps : 1h00 / 1h30

Activité en intérieur/ extérieur (selon les conditions climatiques)

Notions abordées : Explorer le monde du marais, son paysage, sa faune et sa flore et ses légendes.

Au programme : Explorer le monde du vivant, agir, s'exprimer, mobiliser le langage.

Objet pédagogique : Exposition L'Aventure sous-marais.

Description :

Dans un premier temps, les enfants partent à la rencontre de la mascotte Ardéon le héron qui va les accompagner tout au long de l'activité.

Ensemble ils vont construire une maquette représentant le marais audomarois. Son paysage, sa faune et sa flore, son habitat n'auront plus de secrets pour eux.

Ardéon va ensuite leur faire découvrir un véritable sous-marin de 24 mètres de long à bord duquel ils retrouveront ses amis : Bufo le crapaud, Josette la chouette, André le murin des marais ainsi que quelques-unes de leurs caractéristiques.

Pour finir, ils iront à la rencontre de Marie Groët, la sorcière du marais qui prévient les enfants des risques de l'eau.